

## 活動名稱：鴿子長大了

活動設計者

李思瑩、黃郁恩、賴佩心、柯妮儀

引起動機

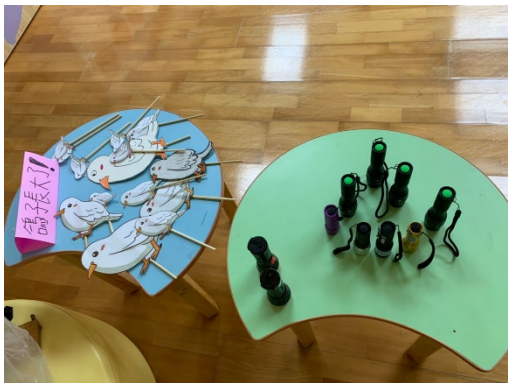
1. 教師提問：「要如何用桌上的物品和手電筒做出影子呢？」，並請幼兒嘗試。
2. 若孩子缺乏經驗則由老師操作光源，請幼兒運用身體變出一個清晰的影子。
3. 帶入故事「光快俠找到他的鴿子好朋友了，我們要幫鴿子回家，請小朋友幫忙。」

準備材料

手電筒(亮度較亮)、大小不同的鴿子圖卡(附件一)、飼料圖卡\*5(附件二)

探索過程及照片

1. 環境佈置：
  - (1) 先固定光源
  - (2) 把飼料貼在光源附近的位置(離光源的距離不一)



2. 教師詢問幼兒：「要怎麼樣可以讓影子變大或變小呢？」並請幼兒嘗試讓影子變大或變小。
3. 待幼兒探索後，和幼兒一起討論總結剛剛探究的結果「當物體越靠近光源，影子越大；越遠離光源，影子則越小」。



4. 請幼兒運用剛剛探究的結果，幫助鴿子回到家。
5. 請幼兒拿不同大小的鴿子，讓每個鴿子的影子變成跟盤子一樣大。  
(需移動鴿子靠近光源或遠離光源)



6. 回到家的鴿子肚子餓了，請幼兒站在教師貼好的位置，運用手電筒幫助鴿子的影子吃到教師事先剪貼好，與光源距離不同遠近的飼料。



7. 詢問幼兒「你們是如何幫助鴿子回到家的呢？如何幫鴿子吃到飼料呢？」

#### 科學遊戲之原理

提供固定的光源，運用光直線前進的特性，當物體越靠近光源，影子越大，反之則越小的原理，邀請幼兒先觀察自己的影子，再幫助各種不同大小的小鳥運用影子吃到教師先前貼好的飼料。



# 鴿子長大了



➤ 試試看，要怎麼做才能讓鴿子的影子變大或變小呢？請圈起來。

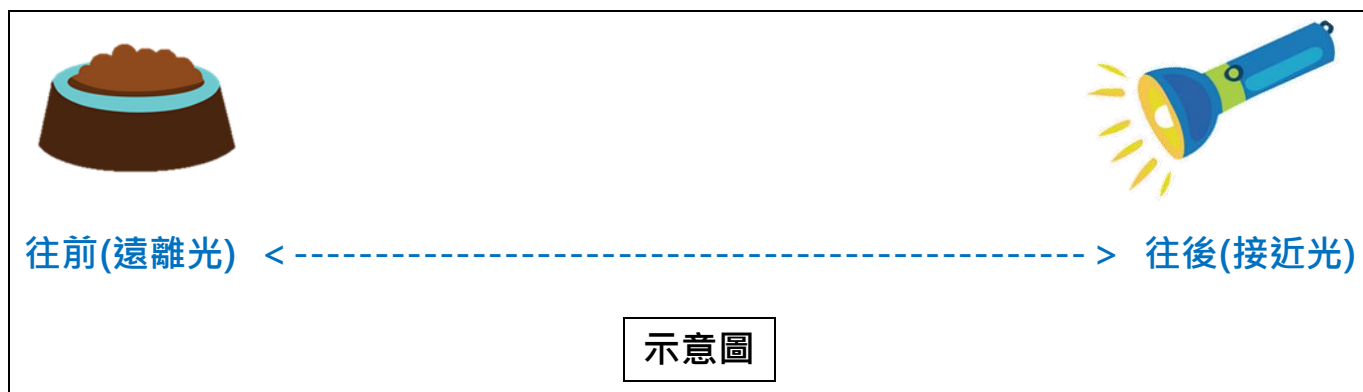
1. 鴿子離光源愈近，影子會 愈大 / 愈小

2. 鴿子離光源愈遠，影子會 愈大 / 愈小

➤ 如果是不同大小的鴿子，請問你要  往前走(遠離光源) 或  往後走  (接近光源) 才能讓鴿子吃到飼料呢？請圈起來。



小提示：要讓大鴿子的影子變小，小鴿子的影子變大！



1. 大鴿子想吃到飼料，要 往前走 / 往後走

2. 小鴿子想吃到飼料，要 往前走 / 往後走